

# SQL (suite)

---

- ❑ Manipulation: CRUD  
Insertion, Suppression, mise à jour, lecture
- ❑ Triggers
- ❑ Vues

# Manipulation CRUD

---

## **INSERT INTO**

(Create) pour insérer des tuple

## **SELECT FROM**

(Read) pour lire des tuples

## **UPDATE**

(Update) pour mettre à jour des tuples

## **DELETE FROM**

(Delete) pour supprimer des tuples

# Insertion

---

- ❑ Insérer des tuples dans une table
- ❑ Syntaxe:
  - **INSERT INTO table VALUES ('valeur 1', 'valeur 2', ...)**
  
  - **INSERT INTO table (nomAtt1, nomAtt2, ...)  
VALUES  
( 'valeur 1', 'valeur 2', ... )  
( 'valeur 1', 'valeur 2', ... )**
  
  - **INSERT INTO table (nomAtt1, nomAtt2, ...)  
SELECT col1, col2, ...  
FROM table**

# Insertion

---

```
INSERT INTO Employe  
VALUES (102, 'DUPONT', 35, 'Ingenieur',  
120, '10/01/2002', 3500, 0, 25);
```

```
INSERT INTO Employe(num, nom, fonc)  
VALUES (104, 'DURAND', 'Comptable');
```

# Insertion à partir d'une sélection

---

```
INSERT INTO Employe(num, nom, fonc)  
SELECT F.numero, F.nom, F.fonction  
FROM Employe_2 F  
WHERE F.dept=4;
```

# Suppression

---

□ Supprimer des tuples dans une table

□ Syntaxe:

■ **DELETE FROM `table`  
WHERE condition**

■ **DELETE FROM `table`  
WHERE att1 IN (  
    SELECT att1  
    FROM table  
    WHERE <condition>  
)**

# Suppression

---

```
DELETE FROM Employe  
WHERE nom = 'DUPONT' ;
```

```
DELETE FROM Employe  
WHERE dept in (SELECT num  
FROM Departement D  
WHERE D.nom='R&D') ;
```

# Mise à jour

---

- ❑ Mettre à jour les attributs de tuples
- ❑ Syntaxe:
  - **UPDATE table**  
**SET colonne\_1 = 'valeur 1', colonne\_2 = 'valeur 2', colonne\_3 = 'valeur 3'**  
**WHERE <condition>**
  
  - **UPDATE table**  
**SET colonne1 = valeur 1, colonne2 = valeur 2,**  
**WHERE colonn\_1 IN**  
**SELECT att1**  
**FROM table**  
**WHERE <condition>**  
**)**



# Mise à jour

---

```
UPDATE Employe  
SET dept=25  
WHERE dept=45 ;
```

```
UPDATE Employe  
SET salaire=salaire*1.1  
WHERE dept in (SELECT num  
                FROM Departement D  
                WHERE D.nom='R&D') ;
```

# Triggers

---

# Définition de triggers

---

- ❑ Les triggers sont des objets de la base de données
- ❑ Ils sont attachés à une table
- ❑ Ils permettent de déclencher l'exécution d'instructions lorsqu'une modification est effectuée

# Définition de triggers

---

Un **trigger** spécifie un évènement, un moment, une action, une condition, pour surveiller la base de données

L'action doit être exécutée automatiquement si la condition est satisfaite

```
CREATE TRIGGER nom_trigger  
quand evenement ON table  
[FOR EACH ROW [WHEN condition] ]  
action;
```

# Définition de triggers

---

- ❑ **Nom\_trigger**: Nom qui permet de d'identifier le trigger
- ❑ **Quand**: BEFORE/AFTER
- ❑ **Evenement**: INSERT/UPDATE/DELETE
- ❑ **Table**: Table à laquelle le trigger est rattaché
- ❑ **condition**: Condition pour exécution du trigger
- ❑ **Action**: instruction à réaliser

# Définition de triggers

---

## **FOR EACH ROW**

trigger de niveau ligne : pour que la règle soit déclenchée une fois pour chaque ligne affectée par l'évènement déclencheur

sans cette clause : trigger de niveau instruction : règle déclenchée une seule fois pour chaque évènement

# Définition de triggers

---

- ❑ Il ne peut exister qu'un seul trigger par combinaison ***moment/événement*** par table
- ❑ Ex. pour une table FILM un seul trigger  
BEFORE UPDATE
- ❑ ***Donc pour chaque table, un nombre max de triggers possible !***

# Définition de triggers

---

- ❑ Dans la partie *instructions* du Trigger, MySQL met a disposition deux mots clés: **OLD** et **NEW**
- ❑ **OLD**: correspond aux valeurs de la ligne avant le traitement
- ❑ **NEW**: correspond aux valeurs de la ligne après traitement
- ❑ Conséquence: **OLD** et **NEW** n'existent que dans le cas d'un UPDATE



# Définition de triggers

---

## □ Exemple:

- INSERT INTO Client(id, nom, prenom, code)  
Values(122, Toto, Alain, 97180)
- Dans le trigger  
NEW.id -> 122  
NEW.nom -> Toto
- Evidemment, OLD n'est pas défini

# Définition de triggers

---

## □ Exemple:

- UPDATE Client  
SET code = 97200  
WHERE id=122
- Dans le Trigger  
OLD.code -> 97180  
NEW.code -> 97200  
OLD.nom = NEW.nom -> TOTO

# Exemple

---

on suppose la table **DeptSalaires** créée :

DeptSalaires (numDept, nbreEmp, totalSal);

Mettre en place un trigger qui garantisse que l'attribut *totalSal* de la table *DeptSalaires* soit toujours égal au total des salaires de tous les employes du département

Rappel:

Employe(num, nom, age, fonction, sup, datent, salaire, comm, #numDept)

Departement(numDept, nom, noresp, datecre, loc)

# Exemple trigger

---

```
CREATE TRIGGER TotalSalaires  
AFTER INSERT ON Employe  
FOR EACH ROW  
WHEN new.dept IS NOT NULL AND SALAIRE  
IS NOT NULL  
UPDATE DeptSalaires  
SET total_sal=total_sal + new.salaire  
WHERE num_dept=new.dept ;
```

# Vues

---

# Définition des vues

---

- ❑ Une **vue** est une **table virtuelle** dérivée de tables de base :
  - ❑ On stocke seulement la définition de vue
  - ❑ Son contenu est généré dynamiquement

```
CREATE VIEW nom_de_vue  
(nom_de_colonne {,nom_de_colonne } ) ;  
AS sous-selection ;
```

# Exemple de vues

---

## □ Exemple

```
CREATE VIEW EmployeDept(num, nom,dept)
```

```
AS
```

```
SELECT    E.num, E.nom, D.nom
```

```
FROM      Employe E, Departement D
```

```
WHERE     E.dept=D.num ;
```

# Propriétés des vues

---

- ❑ Une vue est toujours supposée à jour
- ❑ Elle n'est générée que lorsqu'une requête est spécifiée sur elle
- ❑ Une requête sur une vue est traduite en requête sur les tables de base
- ❑ Une table temporaire correspondant à la vue est créée