

## Applications et Services WEB

### TD3 - MINI PROJET

#### Ma Banque en Ligne

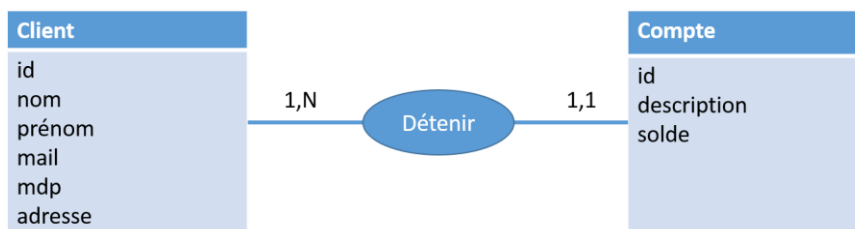
**Objectif:** L'objectif est de mettre en place une application simplifiée de gestion d'une banque en ligne en utilisant la technologie *JavaEE*.

#### Exercice 1 : Créer la base de données

On souhaite mettre en place une banque en ligne qui permette à ses clients

- de consulter leurs comptes en ligne
- de créditer leur compte
- d'effectuer des retraits d'argent
- de réaliser des virements vers un compte de la même banque.

Par simplicité, nous considérons qu'un compte appartient à un seul client et nous ne souhaitons pas conserver l'historique des opérations effectuées sur le compte. Une première réflexion permet d'obtenir le modèle simplifié de données suivant.



Ce modèle a été implémenté sur une base de données MySQL.

Télécharger le script permettant de créer la base à l'adresse :

[http://www.erickstattner.com/?page\\_id=21](http://www.erickstattner.com/?page_id=21)

#### Exercice 2 : Identification du client

En utilisant la technologie JavaEE, implémenter la page permettant à un client de se connecter à ses comptes et d'accéder à ses services.

- Si le client est correctement connecté, il accède au solde de tous ses comptes ainsi qu'aux différentes opérations.
- Autrement, si le client n'est pas reconnu, un message lui indique que ses identifiants n'ont pas été reconnus et il est invité à les saisir de nouveau.

#### Exercice 3 : Identification du client

Implémenter les pages permettant à un client, si celui-ci est correctement connecté, de

1. Consulter ses comptes
2. Créditer un de ses comptes avec une certaine somme
3. Débiter un de ses comptes si celui est suffisamment approvisionné
4. Effectuer un virement vers un autre client de la banque