



Exercice 1: Mise en place de l'environnement de travail

Installer tous les outils qui permettent de développer des applications pour Android.

- JDK Java
- SDK Android
- IDE
 - Android Studio (recommandé)
OU
 - Eclipse + Plugin ADT

Une fois l'environnement installée, à l'aide du SDK Manager, installer les outils nécessaires au développement, à l'émulation et aux tests de vos applications Android.

- Android Emulator
- Android SDK Tools
- Android SDK platform tools
- Intel x86 Emulator Accelerator
- Qqs versions d'android pour vos tests

Exercice 2: Créer un périphérique virtuel

A l'aide de l'outil AVDM (*Android Virtual Device Manager*) créer votre premier périphérique virtuel. Lancer le pour vérifier son bon fonctionnement.

Exercice 3: Mon Hello World

En utilisant l'assistant de création de nouveaux projets, créer un projet composé d'une "activité vide" (*empty activity*).

Lors de la création du projet, activer l'option "Generate Layout File".

Une fois créée, modifier le layout (la vue) associé à cette activité pour que la vue affiche le message "Hello World".

Tester votre application sur le périphérique virtuel créé.

Exercice 4: Jouer avec les ressources

On souhaite faire en sorte que le message affiché varie selon l'inclinaison du périphérique. Si le téléphone est en mode portrait, le message "Hello World PORTRAIT" est affiché, sinon le message "Hello World PAYSAGE" est affiché.

Créer deux ressources chaînes de caractères. Une qui sera utilisée en mode portrait, l'autre en mode paysage. Modifier le layout de l'activité pour qu'il utilise cette ressource.

Exercice 5: Installation sur un périphérique

Installer l'application sur votre téléphone Android.